

Co potřebujete ke hře?

Vy i váš oponent oba potřebujete vlastní balíček o 60 kartách, minci, s kterou budete házet, a nějaké žetony k označení zranění vašich Pokémonů. Můžete použít halče nebo cokoliv jiného, pokud vám dojdou žetony. Vše potřebné můžete mimo jiné zakoupit v internetovém obchodě výhradního českého distributora (<http://www.blackfire.cz/>).

O čem je hra Pokémon?

Vy a váš oponent jste Trenéři Pokémonů, bojující o titul největšího Trenéra všech dob. Vy s vaším balíčkem karet (které symbolizují vaše Pokémony a schopnosti, které máte jako Trenér) budete bojovat proti vašemu oponentovi a jeho balíčku.

Budete mít jednoho Pokémona, nazývaného Aktivní Pokémon, který za vás bude bojovat. Můžete mít další Pokémony čekající za vaším Aktivním Pokémonem na vaší „lavičce“. Pokud váš Aktivní Pokémon prohraje v boji a je Vyřazen, pak si vyberte jednoho z těch Pokémonů na vaší lavičce, který se stane vaším Aktivním Pokémonem.

Cíl hry

Vyhráváte hru, pokud se stane jedna nebo více z následujících událostí:

- Vyhráváte pokud si vezmete všechny vaše Karty Odměn. Když začnete hru, každý hráč odloží na stranu 6 Karet Odměn. Pokaždé, když Vyřadíte jednoho z Pokémonů vašeho oponenta, vezmete si jednu z vašich Karet Odměn a dáte si ji do ruky. Vyhráváte, když si vezmete poslední Kartu Odměny.
- Vyhráváte, když už nejsou žádné karty v balíčku vašeho oponenta na začátku jeho kola.
- Vyhráváte, pokud váš oponent nemá žádné Pokémony na své lavičce, kterými by nahradil svého Aktivního Pokémona, a vy vyřadíte jeho Aktivního Pokémona. To znamená, že už není nikdo, kdo by mohl bojovat proti vašim Pokémonům, takže vítězíte!

Začátek hry

- Hoďte si mincí, abyste zjistili, kdo začíná. Můžete použít svou speciální Pokémon minci, pokud jednu máte.
- Zamíchejte si balíček a lízněte si vaši počáteční ruku o sedmi kartách. Položte zbytek vašeho balíčku lícem dolů před vás.
- Vy a váš oponent si oba vyberete Základního Pokémona z ruky a položte je lícem dolů. Tohle budou vaši počáteční Aktivní Pokémoni.
- Každý hráč může, pokud si to přeje, vybrat až 5 Základních Pokémonů ze své ruky a položit je lícem dolů na svou lavičku (tady Pokémoni čekají, když nejsou Aktivními Pokémony)
- Poté, co všichni hráči položili své Základní Pokémony, vezměte vrchních šest karet z vašeho balíčku lícem dolů před sebe. Tohle jsou vaše Karty Odměn, které si berete, když jsou Pokémoni vašeho oponenta vyřazeni. Nesmíte se podívat na vaše Karty Odměn dokud si je nevezmete.
- Pokud nemáte ve své počáteční ruce žádného Základního Pokémona, ukažte karty ze své ruky vašemu oponentovi a zamíchejte je zpátky do vašeho balíčku. Pak si lízněte sedm nových karet. váš oponent si poté může líznout extra kartu. Pokud stále nemáte žádné Základní Pokémony, zopakujte celý proces, ale váš oponent si pokaždé může líznout extra kartu!
- Otočte všechny Aktivní Pokémony a Pokémony na lavičce, které jste položil na stůl.

POKÉMON – základní pravidla

Hraní Hry

Hrát Sběratelskou Karetní hru Pokémon je snadné! Takhle se to dělá:

Lízněte si kartu.

Vaše kolo začínáte líznutím karty. (Pokud je váš balíček prázdný na začátku vašeho kola, tedy si nemůžete líznout kartu, hra je u konce, váš oponent vítězí.)

Když začínáte novou hru, hráč, která začíná, si nelíže svou první kartu.

Teď můžete udělat jakoukoliv z těchto věcí v jakémkoliv pořadí:

Položit Základní Pokémony na vaši lavičku (kolikrát chcete).

Vyberte si Základního Pokémona z vaší ruky a položte ji lícem nahoru na vaši lavičku. Nemůžete mít více než pět Pokémonů na vaši lavičce v jakýkoliv okamžik, takže můžete položit nového Základního Pokémona pouze, pokud na vaši lavičce jsou 4 nebo méně Pokémonů. Pokud je váš Aktivní Pokémon Vyřazen (nebo opustí hru z jiného důvodu), musíte ho okamžitě nahradit Pokémonem z vaší lavičky (nebo prohráváte hru).

Vyvinout Pokémona (kolikrát chcete)

Pokud máte v ruce kartu, která říká „Evolves from X“ a X je jméno Pokémona, kterého už máte ve hře, můžete zahrát tu kartu ve vaší ruce navrch toho Pokémona X. Tohle se nazývá „Vyvinutí“ Pokémona.

Příklad: Martin má v ruce kartu jménem Grovyle, která říká „Evolves from Treecko“ a má ve hře Pokémona jménem Treecko. Může zahrát kartu Grovyle navrch karty Treecko.

Můžete vyvinout Základního Pokémona v Pokémona 1. Evolučního stádia nebo vyvinout Pokémona 1. Evolučního stádia v Pokémona 2. Evolučního stádia. Když se Pokémon vyvíjí, zůstávají k němu přiloženy všechny karty (Energie, Evoluční karty, atd.) a veškeré zranění, které už na sobě může mít, ale staré útoky, Poké-Power a Poké-Body toho Pokémona, ze kterého se vyvinul jsou pryč. Stejně tak je pryč i všechno ostatní, jako například Speciální Kondice nebo cokoli jiného, co by mohlo být výsledkem útoku nějakého Pokémona z dřívější doby.

Pozn.: Nemůžete vyvinout Pokémona, kterého jste právě zahráli nebo vyvinuli to kolo. Také žádný hráč nesmí vyvíjet své Pokémony během prvního kola hry. A nakonec, ano, můžete vyvinout Pokémona na lavičce – ten se počítá jako „ve hře“!

Přiložit 1 Energetickou kartu k jednomu z vašich Pokémonů (jednou během kola).

Vezměte Energetickou kartu z vaší ruky a přiložte ji k jednomu z vašich Pokémonů ve hře, buď k vašemu Aktivnímu Pokémonovi nebo k jednomu z Pokémonů na lavičce, ale NE k oběma (položte ji pod kartu Pokémona).

Na rozdíl od většiny ostatních věcí, které můžete během kola dělat, tohle můžete udělat pouze jednou během vašeho kola. Také si pamatujte, že můžete přiložit Energetickou kartu k jakémukoli z vašich Pokémonů na vaši lavičce. Nakonec, ti jsou také „ve hře“!

Hrát Trenérskou kartu (kolikrát chcete)

Když chcete hrát Trenérskou kartu, udělejte, co říká, pak ji položte na hromádku odhozených karet. Můžete hrát pouze jednu kartu Supporter a pouze jednu kartu Stadium každé kolo.

Ustoupit s vaším Aktivním Pokémonem (pouze jednou za kolo).

Pokud má váš Aktivní Pokémon na sobě hodně Žetonů zranění, mohli byste chtít s ním ustoupit a poslat do boje jednoho z Pokémonů na vaší lavičce. Ale během většiny kol pravděpodobně nebudete ustupovat.

Abyste ustoupili s svým Aktivním Pokémonem, musíte od něj odhodit jednu energii za každou energii v jeho Ceně Ústupu. Pokud v Ceně Ústupu žádné energie nemá, ustupuje zdarma (o cenách se dozvíte více v sekci Útok!) Pak ho můžete prohodit s Pokémonem na vaší lavičce. Žetony zranění, stejně jako Evoluční karty a Energetické karty (kromě těch, které musíte odhodit) zůstávají se svými Pokémony když se prohazují.

Pokémon, který je Uspán nebo Ochromen nemůže ustoupit.

Když se váš Aktivní Pokémon přesouvá na lavičku (buď Ústupem nebo jinou cestou), některé věci mizí – Speciální kondice (Uspání, Zapálení, Zmatení, Ochromení, Otrava) a vše ostatní kromě zranění, co bylo výsledkem dřívějšího útoku. Pro více o Speciálních kondicích se podívejte do sekce „Pravidla pro Experty“.

Pokud ustoupíte, můžete v tom kole stále zaútočit s novým Aktivním Pokémonem.

Použití Poké-Power (kolikrát chcete)

Někteří Pokémoni mají speciální Poké-Power, které mohou využít pokud jsou ve hře. (Pamatujte, Pokémoni na lavičce jsou také „ve hře“, takže mohou použít Poké-Power, pokud nějakou mají.) Mnoho z těchto schopností mohou být použity před útokem. Každá Poké-Power je ovšem odlišná, takže byste i ji měli pozorně přečíst, abyste zjistili, jak vlastně funguje.





Poké-Power není totéž jako Pokémonův útok, takže pokud použijete Poké-Power nebo Poké-Body, pořád můžete útočit!

ÚTOK!

Když útočíte, pokládáte žetony zranění na Aktivního Pokémona vašeho oponenta (který se také nazývá Bránící se Pokémon). Tohle je poslední věc, kterou můžete udělat během vašeho kola. Můžete útočit pouze jednou za kolo (pokud má váš Pokémon dva nebo více útoků, může použít pouze jeden z nich každé kolo). Řekněte jméno útoku, který používáte a pak se řiďte níže popsanými kroky.

Ujistěte se, že máte přiložených dostatek energií k vašemu Aktivnímu Pokémonovi pro použití toho útoku.

Můžete použít útok pouze tehdy, pokud máte alespoň tolik energií přiložených k Aktivnímu Pokémonovi, kolik je potřeba.

Jakýkoliv druh energie –  – se může počítat vůči požadavkům na Bezbarvou energii . Ale pro ostatních osm druhů energií, pouze energie odpovídajícího druhu se počítají vůči požadavkům na energii toho druhu. Například, můžete použít útok, který má vedle sebe  pouze tehdy, pokud má ten Pokémon k sobě přiložené alespoň 3 energie a alespoň dvě z nich jsou .

POKÉMON – základní pravidla

Musíte mít požadované množství Energií přiložené k Pokémonovi k použití jeho útoku, ale nemusíte tyto karty odhazovat; ty zůstávají přiložené k vašemu Pokémonovi, pokud ovšem útok neříká něco jiného!

Podívejte se na Slabost a Odolnost Pokémonů vašeho oponenta.

Někteří Pokémoni mají Slabost nebo Odolnost na Pokémony určitého typu. Podívejte se, zda Bránící se Pokémon má Slabost nebo Odolnost na typ Útočícího Pokémona. Bránící se Pokémon dostane dvojité zranění od Pokémona, na nějž má slabost, a o 30 zranění méně od Pokémona, na nějž má Odolnost. Když jsou zranění Pokémoni na lavičce, neaplikujte Slabost ani Odolnost.

Položte Žetony zranění na Pokémony vašeho oponenta.

Když útočíte, položte Žeton zranění na Aktivního Pokémona vašeho oponenta za každých 10 zranění, které mu útok vašeho Pokémona působí (napsáno napravo od jména útoku). Pokud útok říká, abyste udělali i něco jiného, určitě to udělejte také!

Zjistěte jestli je váš Pokémon Vyřadil Pokémona vašeho oponenta.

Pokud má Pokémon někdy na sobě alespoň tolik zranění, kolik má HP, je okamžitě vyřazen.

Vezměte si Kartu Odměny (pokud jste Vyřadili Pokémona vašeho oponenta).

Kdykoliv Vyřadíte Pokémona vašeho oponenta, váš oponent položí jeho kartu Základního Pokémona a všechny karty k němu přiložené (Karty Evolucí, Energetické karty atd.) na svou hromádku odhozených karet. Pak si vyberete jednu ze svých Karet Odměn (to uděláte ikdyž váš oponent Vyřadil svého vlastního Pokémona, nebo pokud je Vyřazen mezi koly!) a dáte si ji do ruky. Poté musí váš oponent nahradit svého Aktivního Pokémona jedním z Pokémonů na jeho lavičce (pokud to nemůže udělat, protože žádné nemá, pak vyhráváte!). Pokud je váš Aktivní Pokémon Vyřazen ve stejnou dobu jako Aktivní Pokémon vašeho oponenta, hráč, jehož kolo právě končí, nahrazuje svého Aktivního Pokémona jako poslední. Ten hráč, jehož kolo právě končí si také jako poslední bere svou Kartu Odměny.

Vaše kolo je teď u konce.

Někdy musíte udělat některé věci poté, co vaše kolo skončí, ale před tím než začne kolo vašeho oponenta. Poté co tyhle věci uděláte, kolo vašeho oponenta začíná.

Co se děje po konci kola každého hráče?

Poté, co skončí kolo, pokud je některý z Aktivních Pokémonů Otráven, dostane zranění, pokud je Zapálen, může dostat zranění, a pokud je Uspán nebo Ochromen, může se vyléčit. Pak začíná kolo dalšího hráče.

Proč existuje tolik různých karet?

Jedna z věcí, která odlišuje hru Pokémon od jiných karetních her je to, že je to sběratelská karetní hra. To znamená, že existuje mnoho různých karet, které můžete sbírat a vyměňovat se svými přáteli. Také nejste omezeni na hraní jen s předpřipravenými balíčky, které jste si koupili – můžete využít všechny ty různé karty, které máte, pro vytvoření úplně nových balíčků! Spousta zábavy ze Sběratelské karetní hry pochází právě z vytváření různých balíčků, které využívají různé strategie.

Umíš už hrát podle těchto pravidel? Tak můžeš začít hrát podle pravidel pro pokročilé hráče, které najdeš na www.hraj.cz.